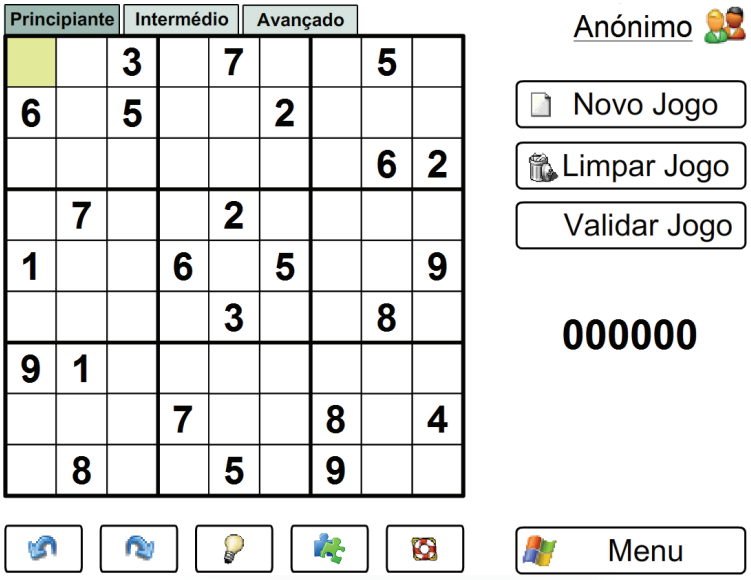
Manual do Utilizador

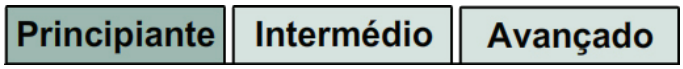
Como começar a Jogar?
Para iniciar o jogo a forma mais fácil é ir a http://mega.ist.utl.pt/~jsnl/sudoku/ e começar a jogar.

O que preciso para jogar?
Precisa de um computador, ligação à Internet e saber as regras do jogo. As regras do jogo estão explicadas mais à frente, por isso só precisa mesmo de um computador com ligação à Internet. No computador, para este jogo é somente necessário um browser e o plug-in do flash instalado. Se não tiver o flash, será perguntado se o deseja instalar. Aceite a instalação e passados uns segundos já está pronto a jogar.

O ecrã inicial será assim:

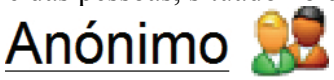


Como mudar de nível?
Para mudar de nível tem que seleccionar uma das três abas que se encontram no canto superior esquerdo.

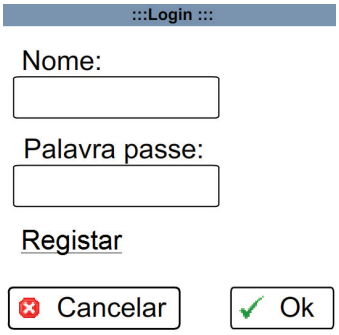


Ao mudar de nível o jogo corrente irá ser esquecido e um novo jogo irá ser proposto.

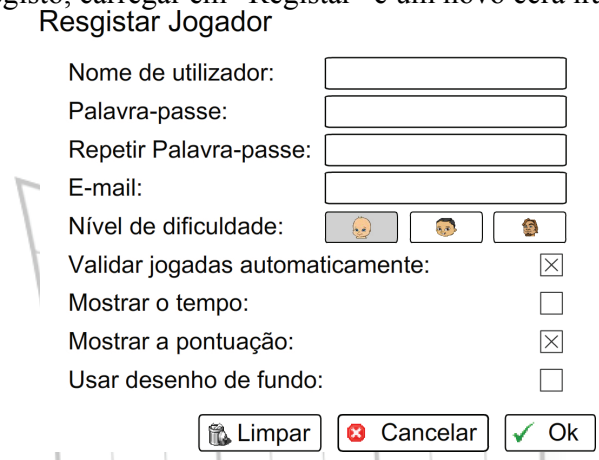
Como me registo?
Para se registar carregar no ícone das pessoas, situado no canto superior direito.



Irá surgir a seguinte janela na qual pode por o seu nome e palavra-passe e carregar o botão OK.
Ou, caso seja a primeira vez que está a jogar terá de se registar.



Em caso de novo registo, carregar em "Registar" e um novo ecrã irá surgir.

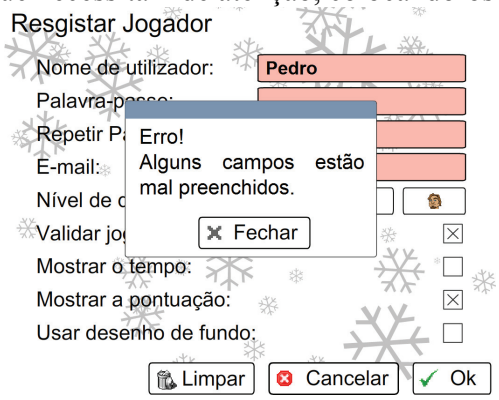


Aqui poderá colocar o seu nome, palavra-passe, e e-mail. As seguintes opções são de configuração de preferências:

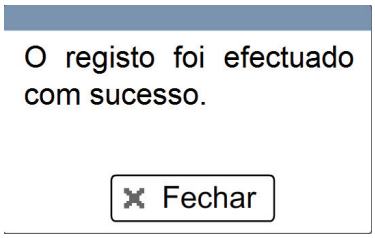
- Escolher o nível de dificuldade predefinido para começar um jogo
- Validar jogadas automaticamente
- Mostrar o tempo
- Usar o desenha de fundo.

Estas preferências irão ser sempre usadas cada vez que começar um jogo novo e se autenticar.

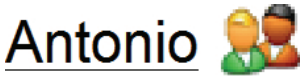
Se algum campo estiver mal preenchido ou conflito de nomes de utilizador o jogo irá avisar quais os campos que necessitam de atenção, colocando-os a vermelho.



Se tudo estiver correcto mostra a mensagem de sucesso de registo



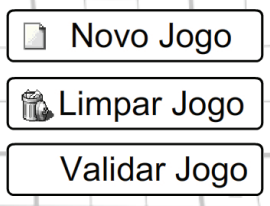
Irá se seguida aparecer o jogo já com o novo utilizador ligado



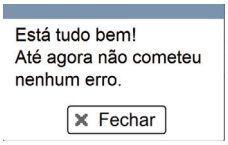
Agora pode jogar com as suas preferências e se for o caso inserir o seu nome no Quadro de Honra.

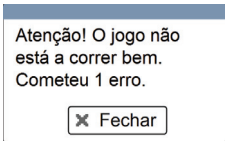
Como iniciar um novo Jogo?
Como Limpar todas as jogadas já feitas?
Como validar o jogo corrente?

Todas estas tarefas podem ser feitas neste botões que estão no lado direito do ecrã.



O "Novo Jogo" permite começar um outro jogo novo diferente do actual. Não o mesmo, outro. Se quiser reiniciar o jogo no mesmo tabuleiro terá que seleccionar "Limpar Jogo". Para verificar se todos os números que introduziu estão bem colocados carregar em "Validar Jogo" e uma das seguinte mensagens irá aparecer:





Informando da sua situação em relação ao número de erros.

Onde é que vejo o minha pontuação corrente?
A sua pontuação corrente está no lado direito do ecrã. São aqueles números que mudam sempre que faz uma jogada correcta ou pede uma dica.

Para que servem os seguintes botões?

Anular jogada

Refazer jogada

Pedir uma dica

Resolver o jogo

Indicar possibilidades

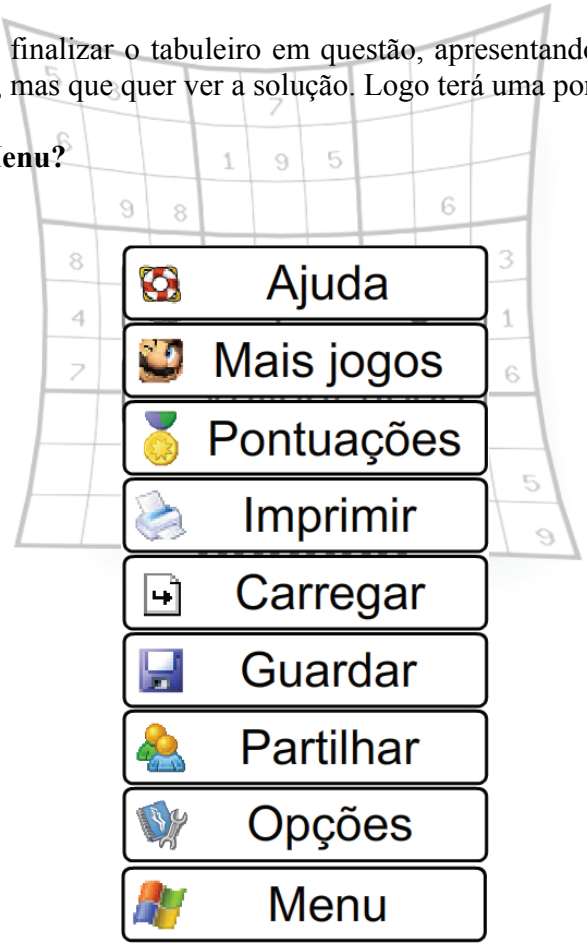
Anular Jogada – Retira do tabuleiro o ultimo número introduzido. Indicado em caso de engano, funciona múltiplas vezes, até ao inicio do jogo como foi apresentado.

Refazer jogadas – Ler o parágrafo acima. O refazer funciona no sentido oposto.

Pedir uma dica – Em caso de não estar a conseguir introduzir nenhum numero carrega neste botão que ele introduz automaticamente. Tem um senão que é descontar na pontuação.

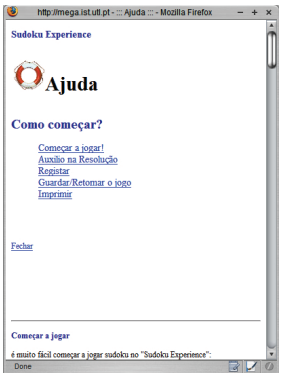
Resolver - Permite finalizar o tabuleiro em questão, apresentando a solução. A ideia é que desistiu do jogo, mas que quer ver a solução. Logo terá uma pontuação final de 0.

Para que serve o Menu?



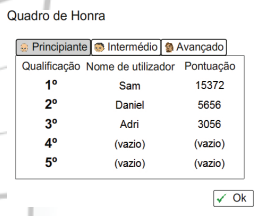
O Menu tem as seguintes opções:

Ajuda Permite consultar informações sobre como realizar tarefas e funções de botões. O utilizador deve consultar se tiver necessidade. Ao consultar irá aparecer uma nova janela do browser. Algo semelhante à imagem do lado



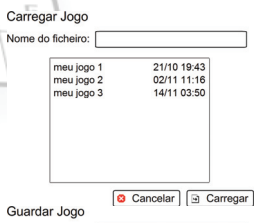
Mais Jogos Abra uma nova página na Internet com mais jogos. Actualmente a pagina é www.miniclip.com

Pontuações Permite ver as pontuações que estão no quadro de honra. Aqui poderá ver quais as pontuações dos melhores jogadores em cada nível de dificuldade.



Imprimir Permite imprimir só o tabuleiro em questão e nada mais do resto. Esta opção é indicada para quem quer apenas o tabuleiro em papel para depois jogar quando lhe convier

Carregar Permite recuperar um jogo inacabado que foi anteriormente guardado e dado um nome.



Guardar Permite salvar um jogo no estado actual para mais tarde continuar. Indicado quando o utilizador não tem tempo de acabar o jogo e deseja continuar noutra altura.

Opções Acede as suas preferências de jogo e permite altera-las assim como a palavra-passe e o e-mail

Menu Permite seleccionar / ocultar o menu

Regras do Sudoku.

O Sudoku é um jogo que funciona como um puzzle com números. Não tem qualquer matemática. Simplesmente tem que saber contar até 9. O objectivo é a colocação de números de 1 a 9 em cada uma das células vazias numa grelha 3x3 por qualquer ordem.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Existem 9 grelhas destas e em todas elas o objectivo é preencher com números sem repetir de 1 a 9. Parece fácil?

1	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9
1	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9
1	2	3	1	2	3	1	2	3
4	5	6	4	5	6	4	5	6
7	8	9	7	8	9	7	8	9

Para finalizar, nas linhas e colunas não pode haver números repetidos.